* + **개발자를 위한 프로젝트 관리 협업 도구 ‘TeamUp’ 웹 구현**

**■ 팀원 및 역할**총 5명, Front-End, Back-End, DB-Modeling, 문서 작업 및 체크리스트, PL, PM  
**■ 본인 역할**Front-End 및 Back-End 개발 DB-Modeling, **,** KanBan, KPT 관리 등 PL 역할 담당 **■ 프로젝트 기간 및 소속 기관**

(2016.12.01 ~ 2016.12.29)  
KOSTA(한국소프트웨어기술진흥협회) Java 오픈소스 프레임워크 960시간 교육 과정

**■ 사용 언어 & 프레임워크**언어: Java, JavaScript, JSP, jquery, sql, HTML5, CSS 등  
프레임워크: SpringMVC, Mybatis  
서버: Tomcat  
데이터베이스: Oracle  
**■ 프로젝트 목적**현재 IT 업계에 종사하고 있는 개발자 및 관리자들이 프로젝트를 진행함에 있어서  
여기 저기 분산되어 편재 되어있는 협업 기능(ex) KPT, Kanban, 원격, 채팅 등)들을 취합하여 사용자에게 보다 편리한 협업 서비스를 제공하기 위함  
**■ 프로젝트 세부 내용**① 개발 전 작업 내용  
- 경쟁사 분석 및 웹사이트 컨셉 및 전략을 수립하여 화면 설계 전 구체적인 화면 컨셉에 대한 플랜을 기획.   
- 화면 설계서, ERD, 도메인 정의서, USE-CASE, class-diagram을 통해 구체적인 개발 사전 작업을 진행  
② 웹 홈페이지 핵심 기능   
- 다양한 형식의 UI  
사용자에게 편리한 UI를 제공하기 위하여 다양한 형식의 UI 구현  
- 채팅 기능  
AJAX 비동기 숏 폴링 방식으로 채팅 구현. 클라이언트 요청이 들어오면 서버가 즉시 응답을 하는데, 이 때 내려줄 데이터의 상관없이 응답 후 커넥션을 종료하는 방식  
- 트렌젝션 처리  
트렌젝션 처리를 Spring Framework의 annotation으로 구현.   
- WebRTC를 통한 화상 회의  
웹 브라우저 간에 플러그인의 도움 없이 서로 통신할 수 있도록 설계된 API  
- DB 복호화를 통한 클라이언트 보안 강화